

令和7年度 TOGO ART FESTA クラス・文化部企画

9月3日
特別活動部

1 年生学年テーマ「何かしらの学び」

クラス	企画名	場所	企画内容
1組	#今日、事故にあいました。	HR	交通安全教室
2組	映画「トリゲーム」	HR	サスペンス映画
3組	プラネタリウム	HR	プラネタリウム(星を映し出し、星座等についての説明をします)
4組	東郷の刃	HR	鬼滅のキャラクターに扮した生徒がアレンジを加えて劇をする。
5組	今日から5組は！！～昭和から令和へ～	HR	本家とオリジナルの半々の二本立て
6組	あつまれわんにゃんの森 ～見て学び、作って学ぶ、ペットシヨップ～	HR	本物そっくりの犬や猫が教室中で待ってます。

2 年生学年テーマ「えん」

クラス	企画名	場所	企画内容
1組	ムラオカート(タケオデラックス)	4多目	カートに乗ってクイズやゲームをやりながら迷路のゴールを目指す
2組	東郷生マッチョ計画 ～パーソナルトレーナーからの挑戦状～	1視聴覚	筋トレ→ミッションクリア型トレーニングゲーム
3組	赤いシコと消えたスオウ ～見つけられなければThe end～	3多目	カラダ探しゲーム
4組	うしろのしょうめんだあれ？ ～旧校舎で繰返される呪いの遊び～	HR	ホラーの協力型謎解き脱出ゲーム
5組	タートルとトーク ～お前ら最高だぜえ～	大会議	2－5選抜クラッシュと会話を楽しめる、ディズニーの世界観を楽しむことができる
6組	猿村からの大脱出	HR	迷い込んだサル村から脱出する。(謎解き)

3 年生学年テーマ「あはれとをかし」

クラス	企画名	場所	企画内容
1組	今日、好きになりました。(日本史編)	体育館	日本史で習った人物などを男女5人ずつで恋愛リアリティーショー
2組	バック・トゥル・TOGO H.S	体育館	バック・トゥ・ザ・フューチャーのパロディー劇！！〇〇がカギをにぎる！？
3組	ナイト・ミュージアム	体育館	舞台は、夜な夜な展示物が動き出す博物館… 映画「ナイト・ミュージアム」の世界を3-3流にアレンジします！
4組	グランメゾン京都(大和)	体育館	五郎(平安貴族)がグランメゾンに来る。もともと天皇の台所で働いていた人がご飯にアレルギー物質を混入させてしまい店をたたみ、もう一度天皇に認めてもらうためにおもむきのあるご飯を作る物語
5組	塔の上のツルンチエル	体育館	ラプンツェルの話をアレンジしたお話
6組	ネプリーグ 東郷SP	体育館	スクリーンで映像を流しながら出演者が問題を解く

部活名	企画名	場所
ICT	イラスト集	CP室
美術	美術部による作品展示	生徒棟2階
家庭	家庭部 お菓子販売と作品展示	被服室
自然科学	磁石スライム、表面張力、水で文字を浮かす	化学室
図書委員会	図書祭り(雑誌頒布会+いろいろな本受付コーナー)	図書室

有志参加	企画名	場所
PTA	知ろう！食べよう！東郷町！ ～みんなが通っている東郷町を知ろう～	1C

生徒有志発表	
企画名	企画内容
東郷道場	空手
Just dancers	ダンス
UN42	ダンス
BE:HEADS	ダンス
#青春ハイライト	ダンス
ベースボールクラブ	お笑い
FORMOOD	ダンス
宴の時間だ！	ダンス
GO☆IDOL	ダンス
二年生バンド	バンド